



Extra e consigli

Guida per completare le miniprove

Pneumatici

Colin McRae Rally 04 mette a tua disposizione tre prove per ottenere nuovi modelli di pneumatici. Il tuo obiettivo in ognuna delle prove è doppio: devi consumare i pneumatici fino al livello richiesto e raggiungere il traguardo prima che scada il tempo.

Per consumare i pneumatici devi derapare e slittare lateralmente alla maggior velocità possibile. I quattro indicatori più piccoli indicano la forza con cui si logora ogni ruota. Quando i quattro indicatori oltrepassano allo stesso tempo la linea rossa, l'indicatore grande a destra inizia a riempirsi e, una volta completo, diventerà verde. Allora avrai raggiunto il livello di usura richiesto.

Il tuo prossimo obiettivo è arrivare al traguardo prima che finisca il conto alla rovescia.

Pneumatici perfezionati da ghiaia

Consigli

Sfrutta le curve strette per tirare il freno a mano e fare derapare la macchina. Il circuito è lungo e hai molte opportunità di consumare i pneumatici. Cerca di non uscire fuori strada mentre realizzi le derapate, o non raggiungerai il traguardo in tempo.

Pneumatici perfezionati da neve

Consigli

Questa prova richiede una certa pratica, poiché il percorso dispone solo di quattro curve adatte a derapare ed è più difficile completarlo entro il tempo prestabilito. Non cercare di derapare nel rettilineo finale o l'auto si ribalterà.

Nel raggiungere l'ultima curva pronunciata verso destra il tuo indicatore di usura dovrebbe essere completo. In caso contrario, sfrutta questo momento, ma cerca di non andare fuori strada se vuoi arrivare in tempo. Frena e prendi la curva con attenzione per poi accelerare nel rettilineo finale.

Pneumatici perfezionati da pioggia

Consigli

La parte più difficile di questa prova consiste nel completare l'indicatore di consumo, dato che non disponi di molte opportunità di derapare a grande velocità. Sfrutta ogni curva e non esitare a tirare il freno a mano. Stai attento però a non uscire fuori strada per raggiungere il traguardo.

USA
Pneum. da ghiaia

Completa il percorso entro il limite di tempo prestabilito.

Derapa per consumare contemporaneamente i 4 pneumatici oltre la linea rossa.

Questa barra misura il consumo globale delle gomme. Riempila per completare la prova.

Premi INVIO per continuare



04
prove
usa
pneum. da ghiaia

Il fondo di ghiaia sciolta delle montagne del Colorado è l'ideale per mettere alla prova questo nuovo componente.

Svezia
Pneumatici da neve

Completa il percorso entro il limite di tempo prestabilito.

Derapa per consumare contemporaneamente i 4 pneumatici oltre la linea rossa.

Questa barra misura il consumo globale delle gomme. Riempila per completare la prova.

Premi INVIO per continuare



04
prove
svezia
pneumatici da neve

Da tempo è in via di sviluppo un nuovo pneumatico da neve e da ghiaccio per migliorare il controllo su questo tipo di superfici.

Giappone
Pneum. da pioggia

Completa il percorso entro il limite di tempo prestabilito.

Derapa per consumare contemporaneamente i 4 pneumatici oltre la linea rossa.

Questa barra misura il consumo globale delle gomme. Riempila per completare la prova.

Premi INVIO per continuare



04
prove
giappone
pneum. da pioggia

Poco prima di arrivare al traguardo la pista ti riserva una curva a gomito. Se tagli la curva mentre derapi sarà più facile raggiungere il tuo obiettivo.

Motore e cambio

In queste due prove l'obiettivo del pilota è lo stesso: mantenere i giri del motore entro i limiti indicati. Entrambe si realizzano all'interno di un'officina con la macchina ferma e in entrambe è obbligatorio l'uso del cambio manuale.

A destra dello schermo puoi visualizzare l'indicatore delle marce, che mostra la velocità richiesta in ogni momento. Devi raggiungere la marcia richiesta e mantenere il contagiri all'interno della zona rossa per il tempo richiesto. Se la freccetta del contagiri esce dalla zona rossa, il tempo ripartirà da zero.

Motore

Consigli

L'ordine delle marce è facile da ricordare: 1, 2, 3, 4, 5, 4, 3, 2, 1. Per avere successo è importante chiudere ogni marcia accelerando durante la prima metà della prova, e rallentando nella seconda parte.

Cambio

Consigli

Questa prova richiede maggiore abilità rispetto a quella del motore, dato che il cambio di velocità è più complesso. La sequenza delle marce, tuttavia, è sempre la stessa. Se la memorizzi o te la scrivi su un foglio puoi prepararti in anticipo ad accelerare o frenare.

La sequenza delle marce è la seguente: 1, 3, 4, 2, 5, 3, 2, 4, 3, 5

Il tempo è molto limitato, per cui puoi permetterti pochi errori.

Freni

Il tuo obiettivo consiste nel fermare la macchina all'interno dei limiti segnati sull'asfalto e nel tempo prefissato. La prova si svolge in un tratto di rettilineo, per cui non dovrai praticamente preoccuparti di guidare.

La prova fallirà se scade il tempo e non hai fermato completamente la macchina, o se la fermi oltre la zona indicata. A seconda della difficoltà del campionato in corso, dovrai fermare la macchina due o più volte per completare la prova.

GB
Motore potenziato



Ingrana la marcia indicata.

Mantieni i giri del motore entro i limiti per il tempo prestabilito.
L'area rossa sul contagiri indica i limiti per ogni marcia.

Premi INVIO per continuare

In questa prova, dovrai usare il cambio manuale.

04
prove
gb
motore potenziato

GB
Cambio



Ingrana la marcia indicata.

Mantieni i giri del motore entro i limiti per il tempo prestabilito.
L'area rossa sul contagiri indica i limiti per ogni marcia.

Premi INVIO per continuare

In questa prova, dovrai usare il cambio manuale.

04
prove
gb
cambio

Spagna
Freni in ceramica



Ferma l'auto nell'area designata prima che scada il tempo.

Non fermare l'auto fuori dall'area indicata.

Ci sono 3 sezioni da superare per completare la prova.

Premi INVIO per continuare

Questi nuovi freni a base di ceramica offrono una maggiore potenza di frenata con minore usura.

04
prove
spagna
freni in ceramica

Consigli

Ingrana la marcia il più velocemente possibile e spingi a fondo l'acceleratore. Dirigiti verso la zona di stop. Una volta che ti trovi a pochi metri dalla linea d'inizio premi il freno e tira il freno a mano. Mantieni i freni bloccati finché la macchina non sarà ferma. Avrai bisogno di un po' di pratica per calcolare la distanza di frenata, ma presto ti renderai conto che non è difficile raggiungere l'obiettivo.

Ammortizzatori

Il tuo obiettivo consiste nel consumare gli ammortizzatori fino al livello stabilito e raggiungere il traguardo prima che scada il tempo. La prova si realizza in una pista piena di buche in Finlandia.

Per consumare gli ammortizzatori devi saltare sulle colline e atterrare con la maggior forza possibile. I quattro indicatori più piccoli indicano la forza di usura di ogni singolo ammortizzatore. Quando i quattro indicatori superano contemporaneamente la linea rossa, l'indicatore più grande a destra inizierà a riempirsi. Una volta completa (diventerà verde) avrai raggiunto il livello di usura richiesto (il tuo primo obiettivo). Ora devi solo raggiungere il traguardo prima che finisca il conto alla rovescia.



Consigli

Cerca di realizzare i salti alla maggiore velocità possibile, e sempre con la macchina in linea con la strada, mai mentre giri. Guida a tutta velocità per le colline senza uscire fuori strada. In un paio di salti ti dovrai mantenere sulla destra per schivare i pericolosi fossi situati ai bordi della strada.

Raggiungere l'obiettivo entro il tempo stabilito è semplice, ma è probabile che nei primi tentativi non riesca a completare il livello di usura; ricorda anche che è necessario sfruttare tutti i salti. Non dimenticare però di frenare prima di entrare nell'ultima curva o andrai a sbattere contro gli alberi a pochi metri dal traguardo.